

Java Claude Delannoy

Getting the books Java Claude Delannoy now is not type of challenging means. You could not without help going as soon as books amassing or library or borrowing from your friends to get into them. This is an totally easy means to specifically get lead by on-line. This online proclamation Java Claude Delannoy can be one of the options to accompany you with having supplementary time.

It will not waste your time. resign yourself to me, the e-book will very circulate you extra concern to read. Just invest little era to admittance this on-line broadcast Java Claude Delannoy as capably as review them wherever you are now.

Programmer en langage C Claude Delannoy 2016-07-13 Cet ouvrage est destiné aux étudiants débutants en langage C, mais ayant déjà quelques notions de programmation acquises par la pratique, même sommaire, d'un autre langage. Les notions fondamentales (types de données, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux...) sont exposées avec un grand soin pédagogique, le lecteur étant conduit progressivement vers la maîtrise de concepts plus avancés comme les pointeurs ou la gestion dynamique de la mémoire. Chaque notion importante est illustrée d'exemples de programmes complets, accompagnés de résultats d'exécution. De nombreux exercices, dont la solution est fournie en fin d'ouvrage, vous permettront de tester vos connaissances fraîchement acquises et de les approfondir. Cette cinquième édition inclut les nouveautés des dernières versions de la norme ISO du langage (C99 et C11). À qui s'adresse ce livre ? 1. Aux étudiants de DUT, de BTS, de licence ou d'écoles d'ingénieur. 2. Aux autodidactes ou professionnels de tous horizons souhaitant s'initier à la programmation en C. 3. Aux enseignants et formateurs à la recherche d'une méthode pédagogique et d'un support de cours structuré pour enseigner le C à des débutants.

Stof Hugh Howey 2015-03-02 Stof is het laatste deel van de spectaculaire trilogie Silo / Schakel / Stof. In dit deel leren we hoe het afloopt met de silo s 1, 17 en 18. En hoe het de mensen vergaat die er leven. We zien bekende personen uit Silo (Juliette) en Schakel (Donald) weer terug. Ze staan onder extreme druk en het gevaar dreigt van alle kanten. Uiteindelijk is de vraag: wat wil je liever, vrijheid of wraak?

Programmer en Java Claude Delannoy 2017-11-23 Dans cet ouvrage, Claude Delannoy applique au langage Java la démarche pédagogique qui a fait le succès de ses livres sur le C et le C++. Il insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. L'apprentissage du langage se fait en quatre étapes : apprentissage de la syntaxe de base, maîtrise de la programmation objet en Java, initiation à la programmation graphique et événementielle avec la bibliothèque Swing, introduction au développement Web avec les servlets Java et les JSP. L'ouvrage met l'accent sur les apports des versions 5 à 8 de Java Standard Edition : programmation générique, types énumérés, annotations, streams et expressions lambda... Un chapitre est dédié aux design patterns en Java et cette 10e édition comporte deux chapitres supplémentaires sur des nouveautés majeures de Java 9 : L'outil JShell, très utile dans le cadre de l'apprentissage du langage puisqu'il permet de tester rapidement des blocs de code sans créer une application complète. Le Java Platform Module System (ex-projet Jigsaw), qui révolutionne la manière de structurer ses applications Java. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est disponible en téléchargement sur le site www.editions-eyrolles.com

S'initier À la Programmation Et À L'orienté Objet Delannoy Claude 2014

Programmer en langage C++ Claude Delannoy 2011-07-07 Acquérir une parfaite maîtrise du C++ et de la programmation objet Programmer en langage C++ s'est imposé au fil de ses sept éditions successives comme la référence en langue française sur le C++. Il s'adresse aussi bien aux étudiants en programmation qu'aux développeurs professionnels souhaitant se former à ce langage ou en approfondir la maîtrise. Après une présentation détaillée de la syntaxe de base du langage (types de données, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux, pointeurs...), l'auteur insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. L'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard (STL ou Standard Template Library), et traite en profondeur des points les plus délicats auxquels est confronté un programmeur C++ lors de la création de ses propres classes et de la conception d'applications professionnelles. Cette 8e édition inclut un nouveau chapitre d'introduction aux design patterns en C++, ainsi qu'une annexe sur les extensions apportées par la nouvelle version de la norme ISO, connue sous le nom C++Ox, dont la publication finale est imminente. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages.

Bibliographie nationale française 2000

De plaats der zending onder heidenen en mohammedanen in den arbeid van de Gereformeerde Kerken in Nederland J. H. Feringa 1896

Exercices en Java Claude Delannoy 2017-03-02 175 exercices corrigés pour maîtriser Java Conçu pour les étudiants en informatique, ce recueil d'exercices corrigés est le complément idéal de Programmer en Java du même auteur ou de tout autre ouvrage d'initiation au langage Java. Cette quatrième édition prend en compte les nouveautés de Java 8 avec, en particulier, un chapitre dédié aux expressions lambda et aux streams. Les 175 exercices sont classés par thème en 18 chapitres. Chaque chapitre débute par la liste des notions nécessaires à la résolution des exercices (section Prérequis). Certains exercices portent sur une notion précise indiquée dans l'énoncé. D'autres, appelés exercices de synthèse, font appel à la mise en oeuvre de plusieurs notions étudiées dans les exercices ou chapitres précédents, et nécessitent donc un effort de réflexion plus fourni. Chaque énoncé d'exercice est suivi d'une ou plusieurs solutions détaillées. Leur code source est fourni sur le site

eyrolles.com. A qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en cursus universitaire (DUT, licence, master, MIAE), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP, C/C++...) et souhaitant s'initier au langage Java.

JavaFX For Dummies Doug Lowe 2014-10-20

S'initier à la programmation et à l'orienté objet Claude Delannoy 2013

C++ pour les programmeurs C Claude Delannoy 2011-07-07 Acquérir une parfaite maîtrise du C++ et de la programmation objet C++ pour les programmeurs C est la réédition, avec un nouveau titre mieux adapté au public visé*, du grand classique de Claude Delannoy, Programmer en C++, qui s'est imposé au fil de ses six éditions successives comme la référence en langue française sur ce langage. Destiné aux programmeurs C souhaitant migrer vers le C++, l'ouvrage insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. Entièrement fondé sur la norme ANSI/ISO, l'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard (STL ou Standard Template Library), et traite en profondeur des points les plus délicats auxquels est confronté un programmeur C++ lors de la création de ses propres classes et de la conception d'applications professionnelles. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages. * Un autre ouvrage du même auteur, conçu pour les programmeurs issus d'autres environnements que le C, est publié simultanément aux Éditions Eyrolles sous le titre Apprendre le C++. Sur le site www.editions-eyrolles.com Dialoguez avec l'auteur Téléchargez le code source des exemples du livre

Apprendre le C++ Claude Delannoy 2008 La référence des étudiants et des programmeurs en C++. Réédition au format semi-poche de Apprendre le C++, qui a succédé en 2007 au grand classique de Claude Delannoy, Programmer en langage C++, cet ouvrage vous conduira à une parfaite maîtrise de la programmation orientée objet et des possibilités les plus avancées du C++. Après une présentation détaillée de la syntaxe de base du langage, l'auteur insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. Entièrement fondé sur la norme ANSI/ISO, l'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard, et traite en profondeur des points les plus délicats auxquels vous serez confronté en créant vos propres classes et vos propres applications. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages.

Le guide complet du langage C Claude Delannoy 2020-01-09 La référence des étudiants et des développeurs professionnels Cet ouvrage de référence a été conçu pour les étudiants de niveau avancé en programmation et pour les développeurs souhaitant approfondir leur connaissance du C ou trouver une réponse précise aux problèmes techniques rencontrés lors du développement d'applications professionnelles. Exhaustif et précis, l'ouvrage explore le langage C dans ses moindres recoins. Il clarifie les points délicats et les ambiguïtés du langage, analyse le comportement qu'on peut attendre d'un code ne respectant pas la norme ou confronté à une situation d'exception. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les principales différences syntaxiques entre le C et le C++ , de manière à établir des passerelles entre les deux langages. Une annexe présente les spécificités des deux dernières moutures de la norme ISO du langage, connues sous les noms C99 et C11.

Programmer en C++ moderne Claude Delannoy 2019-12-19 Acquérir une parfaite maîtrise du C++ et de la programmation objet Les versions C++11, C++14 et C++17 ont apporté au langage C++ plus que de nouvelles fonctionnalités : une nouvelle façon de programmer. Dès lors, une refonte complète du classique Programmer en langage C++ de Claude Delannoy s'imposait. C'est à cette tâche que s'est attelé l'auteur à l'occasion de cette 10e édition de l'ouvrage, en réécrivant les exemples de code et en préconisant de bonnes pratiques de programmation dans l'esprit de ce C++ moderne. L'ouvrage ainsi remanié commence par une présentation détaillée de la syntaxe de base du langage, s'appuyant dès que possible sur les structures de données de la bibliothèque standard (types string et vector) et sur la déclaration automatique (C++11). Puis il expose les techniques de gestion dynamique basées sur les "pointeurs intelligents" introduits par C++11 et C++14. L'auteur insiste ensuite sur la bonne compréhension des concepts objet et de la programmation générique à l'aide des "patrons". Un chapitre est consacré à la "sémantique de déplacement" introduite par C++11. Plusieurs chapitres sont dédiés aux conteneurs et aux algorithmes de la STL (Standard Template Library). Les nouveautés de C++20 (concepts et contraintes, modules, coroutines...) sont présentées en annexe. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets écrits en C++ moderne, dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Un équivalent en C++03 est proposé quand nécessaire pour les lecteurs amenés à exploiter d'anciens programmes. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de cursus universitaires (DUT, licence, master), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (C, C#, Java, Python, PHP...) et souhaitant s'initier au langage C++.

Informatique, une bibliographie Centre Georges Pompidou. Bibliothèque publique d'information 1997

Encyclopédie des noms de famille Marie-Odile Mergnac 2002 Voici la première encyclopédie grand public sur un sujet qui touche chacun d'entre nous : les noms de famille. Plus de 20 000 noms sont abordés, dont 1 300 avec leur carte de répartition en Europe. 300 encadrés avec illustrations couleur apportent une information complémentaire sur l'histoire des noms à travers les siècles ou à travers le monde. Cette encyclopédie donne ainsi : la carte actuelle de répartition, région par région pour dix pays d'Europe (Belgique, Espagne, France, Irlande, Italie, Luxembourg, Pays-Bas, Portugal, Royaume-Uni, Suisse) des noms étudiés ; l'étymologie du nom, reflet du prénom, du métier, de l'origine ou de l'habitat des toutes premières personnes qui l'ont porté ; les anecdotes, les histoires les plus marquantes qui peuvent avoir été liées à ce nom au cours des siècles ; les personnages majeurs du nom ou quelques-uns des contemporains les plus marquants... Une façon saisissante de réaliser que certains noms sont indissociablement liés à des métiers ou à des talents bien précis ; le nombre de porteurs du nom au Québec ; les noms de même étymologie, c'est-à-dire de même signification, associés au nom principal mais souvent moins fréquents, cités chacun avec leur nombre de porteurs et leur département de plus forte implantation ; des encadrés en bas de page, accompagnés d'illustrations couleur, pour découvrir l'histoire des noms aussi bien sous l'angle historique que juridique ou anecdotique, ou pour partager un clin d'œil sur le sujet. Réalisé par un collectif d'historiens, l'ouvrage permet toutes les lectures :

celle du démographe ou du généalogiste comme celle du curieux et du public le plus large.

Volti e figure Linda Pagnotta 2009

Exercices en langage C++ Claude Delannoy 2018-05-03 178 exercices corrigés pour maîtriser le langage C++ Conçu pour les étudiants en informatique (DUT, licence, master, écoles d'ingénieur), ce recueil d'exercices corrigés et commentés est le complément idéal de Programmer en langage C++ du même auteur ou de tout autre ouvrage d'initiation au langage C++. L'ouvrage propose 178 exercices pour mieux assimiler la syntaxe de base du langage (types et opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux, pointeurs...) et les concepts objet du C++. Les exercices vous permettront de vous forger une véritable méthodologie de conception de vos propres classes C++. Vous saurez notamment décider du bien-fondé de la surdéfinition de l'opérateur d'affectation ou du constructeur par recopie, tirer parti de l'héritage (simple ou multiple), créer vos propres bibliothèques de classes, exploiter les possibilités offertes par les patrons de fonctions et de classes, etc. Cette 4e édition inclut 20 nouveaux exercices portant notamment sur les pointeurs intelligents et sur la nouvelle sémantique de déplacement introduits par les versions C++11 et C++14 de la norme. Chaque chapitre débute par un rappel de cours suivi de plusieurs exercices de difficulté croissante. Les corrigés sont tous présentés suivant le même canevas : analyse détaillée du problème, solution sous forme de programme avec exemple de résultat d'exécution, justification des choix opérés - car il n'y a jamais de solution unique à un problème donné ! - et, si besoin, commentaires sur les points délicats et suggestions sur les extensions possibles du programme. Le code source des corrigés est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com.

Een land van waan en wijs Rita Ghesquiere 2014-12-20 Lange tijd waren jeugdboeken vooral een middel in de opvoeding: schoolboeken, heiligenverhalen en kinderbijbels zetten de toon, met soms een vrolijk verhaaltje tussendoor, of een centsprent. Hoe anders is dat nu: de jeugdliteratuur van vandaag biedt een even boeiend als rijk palet aan verhalen in tekst en beeld. Van uitnodigende prentenboeken tot spannende fantasieverhalen, van gedichten tot meisjesboeken en historische romans. De Nederlandstalige jeugdliteratuur is veelzijdig, en heeft zelfs internationale allure: Nijntje en Kikker, Bart Moeyaert, Guus Kuijer en Tonke Dragt oogsten ook buiten ons taalgebied succes. Een land van waan en wijs laat zien hoe de jeugdliteratuur zich de voorbije eeuwen heeft ontwikkeld: een verhaal van boeken, schrijvers en illustratoren, maar ook van uitgevers en critici à die er vaak een heel andere smaak op na houden dan de jonge lezers. En natuurlijk is het ook het verhaal van film, theater, televisie en games, die zich graag laten inspireren door de jeugdliteratuur, en tegelijkertijd het jeugdboek voor nieuwe uitdagingen stellen.

Bibliographie nationale française 2000

S'initier à la programmation et à l'orienté objet Claude Delannoy 2014

Programmer en Fortran Claude Delannoy 2015-02-26 Bien qu'existant depuis de nombreuses décennies, Fortran a toujours su évoluer pour garder sa place auprès de langages plus récents dans le domaine du calcul scientifique. Cet ouvrage est destiné à tous ceux qui souhaitent maîtriser la programmation en Fortran : étudiants des disciplines scientifiques, chercheurs ou ingénieurs, enseignants de ce langage. Il a été conçu sous forme d'un cours complet, chaque notion importante étant illustrée d'un programme d'exemple montrant comment la mettre en oeuvre dans un contexte réel. La plupart des chapitres sont dotés d'exercices corrigés en fin de volume. Ils vous permettront de contrôler l'acquisition de vos connaissances. La présente édition tient compte des différentes versions du langage. L'exposé privilégie Fortran 90/95, qui reste toujours très utilisé, les différences avec Fortran 77 et les apports des normes 2003 et 2008 étant mentionnés au fil du texte. Deux nouvelles annexes présentent les possibilités de programmation orientée objet offertes par Fortran 2003, ainsi que les autres apports des normes Fortran 95, 2003 et 2008.

Livres hebdo 2009

PHP & MySQL voor Dummies Janet Valade 2004

S'initier à la programmation 2008

Thông báo sách m?i 2004

Programmer en langage C++ Claude Delannoy 2017-11-02 Acquérir une parfaite maîtrise du C++ et de la programmation objet Programmer en langage C++ s'est imposé au fil de ses huit éditions successives comme la référence en langue française sur le C++ . Il s'adresse aussi bien aux étudiants en programmation qu'aux développeurs professionnels souhaitant se former à ce langage ou en approfondir la maîtrise. Après une présentation détaillée de la syntaxe de base du langage (types de données, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux, pointeurs...), l'auteur insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. L'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard (STL ou Standard Template Library), et traite en profondeur des points les plus délicats auxquels est confronté un programmeur C++ lors de la création de ses propres classes et de la conception d'applications professionnelles. Un chapitre est dédié aux design patterns en C++ . Cette 9e édition présente au fil du texte les nouveautés introduites par C++11, C++14 et C++17, qui ont transformé le très classique C++ en un langage plus moderne. Une nouvelle annexe de 50 pages explique en profondeur les modifications apportées par ces trois dernières versions de la norme ISO. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de cursus universitaires (DUT, licence, master), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (C, C#, Java, Python, PHP...) et souhaitant s'initier au langage C++.

Exercices en Java Claude Delannoy 2017

Programmer en Java Claude Delannoy 2017-12-14 De la programmation objet en Java au développement d'applications Web Dans cet ouvrage, Claude Delannoy applique au langage Java la démarche pédagogique qui a fait le succès de ses livres sur le C et le C++. Il insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. L'apprentissage du langage se fait en quatre étapes : apprentissage de la syntaxe de base, maîtrise de la programmation objet en Java, initiation à la programmation graphique et événementielle avec la bibliothèque Swing, introduction au développement Web avec les servlets Java et les JSP L'ouvrage met l'accent sur les apports des versions 5 à 8 de Java Standard Edition : programmation générique, types énumérés, annotations, streams et expressions lambda... Un chapitre est dédié aux design patterns en Java et cette 10e édition comporte deux chapitres supplémentaires sur des nouveautés majeures de Java 9 : L'outil JShell, très utile dans le cadre de l'apprentissage du langage puisqu'il permet de tester

rapidement des blocs de code sans créer une application complète. Le Java Platform Module System (ex-projet Jigsaw), qui révolutionne la manière de structurer ses applications Java. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est disponible en téléchargement sur le site www.editions-eyrolles.com. A qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de licence et de master, ainsi qu'aux élèves d'écoles d'ingénieurs. A tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP C/C++, C#...) et souhaitant s'initier au langage Java.

Livres de France 2007

Exercices en Java Claude Delannoy 2014

Les Livres disponibles 2004 La liste exhaustive des ouvrages disponibles publiés en langue française dans le monde. La liste des éditeurs et la liste des collections de langue française.

C/C++ Users Journal 1999

Programmer en Java Claude Delannoy 2020-10-08 De la programmation objet en Java au développement d'applications web Dans cet ouvrage, Claude Delannoy applique au langage Java la démarche pédagogique qui a fait le succès de ses livres sur le C et le C++. Il insiste tout particulièrement sur la bonne compréhension des concepts objet et sur l'acquisition de méthodes de programmation rigoureuses. L'apprentissage du langage se fait en quatre étapes : apprentissage de la syntaxe de base, maîtrise de la programmation objet en Java, initiation à la programmation graphique et événementielle avec la bibliothèque Swing, introduction au développement web avec les servlets Java et les JSR L'ouvrage met l'accent sur les apports des versions 5 à 9 de Java Standard Edition, qui ont fait évoluer la manière de programmer en Java : programmation générique, types énumérés, annotations, streams et expressions lambda, outil JShell, Java Platform Module System (ex-projet Jigsaw), etc. Un chapitre est dédié aux Design Patterns en Java et cette 11e édition présente les nouveautés des versions 10 à 14 de Java SE : déclaration var, variante de l'instruction switch et expression switch, écriture simplifiée des blocs de texte (Text Blocks), etc. Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage sont illustrées de programmes complets dont le code source est disponible en téléchargement sur le site www.editions-eyrolles.com. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants de licence et de master, ainsi qu'aux élèves d'écoles d'ingénieurs. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (Python, PHP C/C++, C#...) et souhaitant s'initier au langage Java.

Programmer en C++ Claude Delannoy 2004 La référence des étudiants et des programmeurs en C ++. Réédition au format semi-poche de la 5° édition du grand classique de Claude Delannoy, " Programmer en langage C ++ ", cet ouvrage vous conduira à une parfaite maîtrise de la programmation orientée objet et des possibilités les plus avancées du C ++. Vous acquerrez dès vos premiers pas en C ++ une méthodologie de programmation rigoureuse, l'auteur insistant tout particulièrement sur une bonne compréhension des concepts objet. Entièrement fondé sur la norme ANSI/ISO, l'ouvrage couvre tous les aspects du langage et de sa bibliothèque standard (STL ou Standard Template Library). Chaque notion nouvelle et chaque fonction du langage est illustrée de programmes complets dont le code source est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. Tout au long de l'ouvrage, des notes soulignent les différences majeures entre le C ++ et Java, de manière à établir des passerelles entre les deux langages.

Exercices en langage C++ Claude Delannoy 2017-03-30 150 exercices corrigés pour maîtriser le langage C++ Complément idéal de Programmer en langage C++, du même auteur, cet ouvrage vous propose 150 exercices corrigés et commentés pour mieux assimiler la syntaxe de base du C++ (types et opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux, pointeurs...) et les concepts objet du langage. Les exercices proposés vous permettront de vous forger une véritable méthodologie de conception de vos propres classes C++. Vous saurez notamment décider du bien-fondé de la surdéfinition de l'opérateur d'affectation ou du constructeur par copie, tirer parti de l'héritage (simple ou multiple), créer vos propres bibliothèques de classes, exploiter les possibilités offertes par les patrons de fonctions et de classes, etc. Chaque chapitre débute par un rappel de cours suivi de plusieurs exercices de difficulté croissante. Les corrigés sont tous présentés suivant le même canevas : analyse détaillée du problème, solution sous forme de programme avec exemple de résultat d'exécution, justification des choix opérés - car il n'y a jamais de solution unique à un problème donné ! - et, si besoin, commentaires sur les points délicats et suggestions sur les extensions possibles du programme. Le code source des corrigés est fourni sur le site www.editions-eyrolles.com. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants des cursus universitaires (DUT, licence, master), ainsi qu'aux élèves des écoles d'ingénieur. À tout programmeur ayant déjà une expérience de la programmation (C, Python, Java, PHP...) et souhaitant s'initier au langage C++.

S'initier à la programmation et à l'orienté objet Claude Delannoy 2016-07-07 Acquérir rapidement une parfaite maîtrise des techniques de programmation et savoir s'adapter facilement à tout nouveau langage Conçu pour les débutants en programmation, cet ouvrage commence par un apprentissage progressif et rigoureux des notions de programmation procédurale communes à tous les langages (types de données, variables, opérateurs, instructions de contrôle, fonctions, tableaux...), avant d'aborder les notions propres aux langages orientés objet. L'auteur utilise, pour faciliter l'assimilation des concepts, un pseudo-code complet mais simple d'accès, qui évite de se perdre dans les spécificités de tel ou tel langage. Chaque notion est d'abord présentée à l'aide du pseudocode, avant d'être illustrée d'exemples d'implémentation en langages C, C++, C#, Java, PHP et, nouveauté de cette 2e édition, en langage Python. De nombreux exercices corrigés permettent au lecteur de contrôler ses connaissances à chaque étape de l'apprentissage. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en 1ère année de cursus informatique (BTS, DUT, licences, écoles d'ingénieur). Aux autodidactes ou professionnels de tous horizons souhaitant s'initier à la programmation. A tous ceux qui ont appris un langage "sur le tas" et ressentent le besoin d'approfondir leurs connaissances pour gagner en efficacité et en qualité et s'adapter plus facilement à de nouveaux langages. Aux enseignants et formateurs à la recherche d'une méthode pédagogique et d'un support de cours structuré pour enseigner la programmation à des débutants. Sur le site www.editions-eyrolles.com Dialoguez avec l'auteur Téléchargez le code source des exemples du livre

Exercices en Java Claude Delannoy 2011 Conçu pour les étudiants en informatique, ce recueil d'exercices corrigés est le complément idéal de Programmer en Java du même auteur ou de tout autre ouvrage d'initiation au langage Java. Cette troisième édition tient compte des nouveautés de Java 5 et 6, avec un nouveau chapitre sur les collections. Les 165 exercices sont classés par thèmes en 17 chapitres. Chaque chapitre débute par la liste des notions nécessaires à la résolution des exercices (section Prérequis). Certains exercices portent sur une notion précise indiquée dans l'énoncé. D'autres, appelés exercices de synthèse, font appel à la mise en oeuvre de plusieurs notions étudiées dans les exercices ou chapitres précédents,

et nécessitent donc un effort de réflexion plus fourni. Chaque énoncé d'exercice est suivi d'une ou plusieurs solutions détaillées.
Programmeren voor Dummies Wallace Wang 2011
Nieuw Nederlandsch biografisch woordenboek Philip Christiaan Molhuysen 1911